

Jelena Budimirović

Univerzitet u Beogradu

Filološki fakultet

Srbija

jelena.budimirovic@fil.bg.ac.rs

Projekat UPSKILLS

Međunarodni projekat UPSKILLS nastao je u okviru programa Erasmus+ i predstavlja strateško partnerstvo za visoko obrazovanje koje nastoji da identifikuje i reši nedostatke i neusklađenosti u vezi sa veštinama studenata filoloških nauka. U ovom projektu učestvuju Univerzitet na Malti (kao vođa projekta), Univerzitet u Beogradu, Univerzitet u Rijeci, Univerzitet u Bolonji, Univerzitet u Gracu i CLARIN, uz finansijsku podršku agencije „Movetia“, Univerziteta u Ženevi i Univerziteta u Cirihu. Predviđeno trajanje Projekta je od septembra 2020. do avgusta 2023. godine.

Glavna ideja projekta UPSKILLS jeste da se pomenuti izazovi premeste kroz razvoj nove komponente nastavnog plana i pratećih materijala koji će biti ugrađeni u postojeće studijske programe. Otuđa dolazi i ime projekta, koje zapravo predstavlja akronim punog naziva **UP**grading the **SK**ills of **L**inguistics and **L**anguage **S**tudents.

Naime, izgledi za zapošljavanje studenata sa diplomom iz filoloških disciplina (lingvistika, strani jezici, jezička pedagogija, prevođenje i tumačenje) i dalje su uglavnom fokusirani na nastavničke i prevodilačke pozicije. Međutim, to je u oštroj suprotnosti sa njihovim potencijalnim zaposlenjem s obzirom na sveprisutnost jezika i komunikacije u društvu, kao i na broj kompanija u kojima jezik čini glavnu delatnost.

Zbog toga je glavni cilj ovog projekta da jezički studijski programi, i to pre svega programi osnovnih akademskih studija, dobiju i ovu, trenutno nedovoljno zastupljenu istraživačku dimenziju, zahvaljujući kojoj će studenti tokom studija steći veštine potrebne za njihovu bolju konkurentnost na tržištu rada, odnosno mogućnost

zapošljavanja u širem spektru radnih pozicija. Konzorcijum projekta UPSKILLS saraduje sa kompanijama kako bi obučio studente da rešavaju zadatke iz stvarnog sveta i uključio upotrebu savremenih tehnologija u nastavni materijal. U isto vreme, on nastoji da postojeće istraživanje integriše u nastavu promovišući aktivno učenje i organizujući obuke za predavače.

Razvoj ove nove studijske komponente artikulisan je kroz četiri intelektualna rezultata.

1. Analiza potreba – Podrobna analiza potreba tržišta rada nastoji da razvije detaljan profesionalni profil za diplomirane filologe, i to kroz povezane nastavne ciljeve (znanje, veštine i kompetencije), tipične zadatke i odgovornosti. Preliminarni nalazi već ukazuju na činjenicu da je neophodno da studenti jezika i lingvistike razviju nove veštine kako bi se suočili sa društvenim i profesionalnim izazovima koji su pred njima.
2. Najbolje prakse i smernice za nastavu zasnovanu na istraživanju – Dok se prednosti nastave zasnovane na istraživanju sve više prepoznaju, njeni praktični aspekti tek treba da se razrade. Za ovaj intelektualni rezultat, partneri na projektu UPSKILLS dokumentuju korake potrebne za uključivanje tekućih istraživanja u nastavu, fokusirajući se ne samo na akademsko istraživanje već i na integrisanje istraživačkih infrastruktura u samu nastavu.
3. Kreiranje i razvoj nastavnog plana i programa – Ovaj intelektualni rezultat podrazumeva prikupljanje i kreiranje nastavnog gradiva, kao i kompilaciju materijala koji će se prezentovati studentima u formi istraživačkih projektnih zadataka. Izbor nastavnog gradiva zasnovan je na prethodnim iskustvima partnera na projektu, kao i na nekim početnim nalazima analize potreba, i može se ugrubo podeliti u tri grupe: istraživačke veštine, veštine prikupljanja podataka i veštine rukovanja podacima.
4. Obogaćivanje nastavnog plana i programa kroz edukativne igre – Iako se edukativne igre već koriste u nastavi jezika, njihova upotreba je još uvek relativno retka kada je u pitanju razvoj veština kao dela nastavnog plana i programa u lingvistici i jezičkim disciplinama. Ovaj intelektualni rezultat je posvećen kreiranju smernica za integraciju edukativnih igara u nastavu kroz uvođenje novih sadržaja iz različitih disciplina. Tačnije, ova smernica će sadržati uputstva za predavače o tome kako da koriste igre u nastavi, te o tome kako da postojeće igre popune sadržajem koji su kreirali.

Tokom trajanja projekta UPSKILLS biće održano i više događaja za širenje rezultata projekta (engl. *multiplier events*), na kojima će se promovisati istraživanje sprovedeno tokom projekta, kao i objedinjeni nastavni plan i program zasnovan na tom istraživanju. Ovi događaji namenjeni su učesnicima iz više od 20 zemalja. Prvi događaj održan je 25. juna 2021. godine, a o narednim događajima, kao i o drugim aktivnostima u okviru projekta UPSKILLS, zainteresovani se mogu informisati na veb-sajtu projekta, koji se nalazi na adresi <https://upskillsproject.eu/>.